

SELF AREA

REGOLAMENTO

1. La **Self Area** è un'area espositiva dedicata alle **autoproduzioni di fumetto, illustrazione, giochi da tavolo e giochi di carte**. Per essere ammessi è necessario aver autoprodotta alla data dell'iscrizione almeno un prodotto.
2. È possibile iscriversi in qualità di **autore** o **collettivo**. È ammessa la partecipazione congiunta esclusivamente in forma di collettivo, da intendersi come un gruppo costituito stabilmente che realizza e autoproduce opere a nome del collettivo stesso. Non è ammessa la condivisione dello spazio tra autori distinti non riconducibili a un collettivo strutturato.
3. **Nella Self Area è ammesso:**
 - esporre e vendere albi e libri a fumetti autoprodotti;
 - esporre e vendere i propri art book, disegni originali, opere originali o sketch autoprodotti;
 - esporre e vendere gadget ispirati alle proprie autoproduzioni e fanart;
 - promuovere o presentare storie a fumetti non ancora editate che saranno poi autoprodotte;
 - esporre e vendere giochi da tavolo e giochi di carte autoprodotti, non commercializzati nella grande distribuzione.
4. Nella Self Area è vietata l'esposizione e la vendita di opere realizzate, in tutto o in parte, mediante intelligenza artificiale generativa. In fase di candidatura, l'autore dichiara e garantisce che le opere oggetto della stessa e tutte quelle destinate all'esposizione e alla vendita nella Self Area sono frutto del proprio lavoro creativo e sono state realizzate senza ricorrere a strumenti di intelligenza artificiale generativa in alcuna fase del processo creativo. Per intelligenza artificiale generativa si intende qualsiasi sistema informatico o software che, a partire da un input testuale, visivo o di altra natura fornito dall'utente, generi autonomamente — in tutto o in parte — immagini, illustrazioni, testi, layout o altri contenuti creativi sostitutivi dell'apporto autoriale umano. L'organizzazione ha facoltà di richiedere documentazione a supporto del processo creativo delle opere selezionate, quale — a titolo esemplificativo — bozzetti preparatori, versioni progressive dei file di lavoro, file sorgenti, fotografie delle fasi di realizzazione.
5. **La merce esposta** deve essere conforme ai prodotti dichiarati in fase di candidatura. Qualsiasi prodotto non precedentemente indicato o non conforme alla descrizione potrà essere rimosso.
6. La selezione delle realtà idonee alla Self Area verrà effettuata dall'organizzazione e sarà a insindacabile giudizio di quest'ultima sino a esaurimento delle disponibilità.
7. **La quota di iscrizione** (€ 250,00 + IVA) per i quattro giorni di manifestazione comprende:
 - N° 2 tavoli dimensioni cm 120x67x72h
 - N° 2 sedie
 - N° 2 Pass espositori
 - N° 1 Pass auto
 - Energia elettrica condivisa nell'area
 - Per i partecipanti che propongono giochi da tavolo o giochi di carte, saranno messi a disposizione nell'area tavoli aggiuntivi condivisi esclusivamente ad uso dimostrativo dei giochi proposti.
8. **Allestimento e disallestimento**
 - la consegna dello spazio verrà effettuata dalle ore 9.00 del giorno antecedente l'inizio della manifestazione (30/09/2026). Tutte le operazioni di allestimento (banner, rollup, etc..) sono a cura degli artisti e dovranno essere concluse entro le ore 20:00 del giorno indicato. I partecipanti dovranno occupare gli stand e mantenerli equipaggiati ed allestiti per l'intera durata della manifestazione. Non sono permessi tavoli aggiuntivi, lo spazio è calcolato in base alle postazioni.

FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

- Lo smontaggio e le relative operazioni di disallestimento si effettueranno domenica 4 ottobre dalle ore 20:00 alle ore 24:00, con scarico di responsabilità per i materiali che si dovessero trovare ancora all'interno dell'area occupata oltre l'orario indicato.
 - I partecipanti ammessi riceveranno le credenziali di accesso della propria area riservata nel Quaderno Espositori di Fiera Roma. All'interno del portale sarà necessario effettuare il pre-accredito per accedere nella giornata di allestimento e disallestimento. All'interno del portale è possibile acquistare pass auto o pass espositori extra.
9. **Pass Espositori e Pass Auto:** il giorno di allestimento, presso la Segreteria Organizzativa, sarà possibile ritirare il Pass auto incluso valido per i quattro giorni di evento. I pass espositori sono nominativi e digitali: il referente del contratto riceverà il link per inserire i nominativi ed emettere i pass espositori.
 10. Gli organizzatori stabiliscono il piano progettuale delle postazioni ed effettuano la ripartizione e dislocazione delle postazioni.
 11. Gli organizzatori si riservano espressamente la facoltà di modificare l'assegnazione delle postazioni senza che i partecipanti possano richiedere il rimborso della quota o un'indennità richiesta a qualsiasi titolo.
 12. Le postazioni devono essere tenute in condizione di visibilità e accessibilità.
 13. In caso di inadempienza o violazione del presente regolamento da parte dei partecipanti l'organizzazione si riserva il diritto di escludere l'autore o il collettivo dalla Self Area senza diritto a ricevere alcun rimborso economico. Qualora la contestazione avvenga durante lo svolgimento della manifestazione, l'organizzazione può disporre l'immediata rimozione dall'esposizione delle singole opere contestate o l'esclusione dalla manifestazione, dell'autore o del collettivo, riservandosi altresì il diritto di richiedere il risarcimento del danno conseguente all'inadempimento.
 14. Con la firma della domanda di iscrizione e in caso di accettazione l'autore si impegna a partecipare alla manifestazione nella postazione che gli verrà assegnata e ad accettare senza riserve il presente regolamento nonché di rispettare le norme in termini di sicurezza che verranno comunicate dall'ente Fiera.

ISCRIZIONI

- a. Per iscriversi è necessario compilare il form online entro il **31 luglio 2026**.
- b. Entro il **28 agosto 2026** verrà inviato l'esito della candidatura e la domanda di iscrizione per formalizzare la partecipazione.
- c. Al ricevimento di tale conferma gli iscritti, entro e non oltre il **7 settembre 2026**, dovranno inviare la domanda di iscrizione compilata alla mail commerciale@romics.it ed allegare la ricevuta del versamento del saldo della quota di partecipazione. In caso di mancata presenza dell'autore la quota versata non verrà restituita.