



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

ROMICS COSPLAY AWARD Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit

1. OGGETTO, ORARIO E LUOGO

- 1.1 Il Romics Cosplay Award – Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit è l'evento in cui i cosplayer di tutta Italia sono chiamati a partecipare per rappresentare l'alto livello del cosplay italiano nel mondo e confrontarsi anche con le proprie abilità di video-editing. Durante il Romics Cosplay Award – Special Selection for WCCS **verrà selezionato il video che rappresenterà l'Italia alla prima edizione del World Cinematic Cosplay Summit**, campionato video cosplay organizzato dal WCS di Nagoya.
- 1.2 Il Romics Cosplay Award - Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit si svolgerà interamente online e la coppia vincitrice verrà annunciata sul canale YouTube di Romics Official. L'orario, le modalità e la data della premiazione saranno comunicati in seguito.

2. ISCRIZIONE E REGOLAMENTO

- 2.1 La partecipazione alle selezioni per il World Cinematic Cosplay Summit (WCCS) è gratuita e aperta a team composti da due cosplayer, previa iscrizione, con le seguenti specifiche: i partecipanti devono avere la cittadinanza italiana e aver compiuto 18 anni entro il 31/03/2024.
- 2.2 È possibile effettuare l'iscrizione online entro e non oltre **venerdì 12 aprile 2024**.
- 2.3 I costumi dovranno essere tratti da anime, manga, videogiochi e tokusatsu pubblicati da un'azienda giapponese. Non sono ammessi per il WCCS personaggi e properties non giapponesi, anche nel caso in cui parte dello sviluppo o di un game o di una animazione siano realizzati da studi giapponesi. Non è possibile partecipare con progetti crossover.
- 2.4 È ammesso partecipare con costumi e/o accessori totalmente o parzialmente commissionati o acquistati.
- 2.5 È ammesso per i partecipanti richiedere aiuto a terzi sia nella produzione e realizzazione del video sia all'interno della loro performance. È possibile usufruire di un supporto tecnico ed è possibile coinvolgere nel video terze persone denominate "comparse". Nel caso in cui vengano coinvolte terze parti come comparse, i loro ruoli devono essere ridotti al minimo.
- 2.6 Eventuali comparse all'interno del video non verranno prese in considerazione ai fini della valutazione finale. Le comparse possono partecipare con costumi e/o accessori totalmente o parzialmente commissionati o acquistati.
- 2.7 I partecipanti devono garantire che il loro video sia adatto ad un pubblico di qualsiasi età e sensibilità. Qualora l'organizzazione ritenga che l'elaborato presentato non rispetti questi requisiti, il video non verrà ammesso alla gara.
- 2.8 Non è consentito che entrambi i rappresentanti cosplayer siano fuori dall'inquadratura per un periodo superiore a 15 secondi consecutivi.
- 2.9 È possibile iscriversi solo ed esclusivamente online, fornendo al momento dell'iscrizione o entro i termini di scadenza indicati nel form online, i seguenti materiali:
 - a. Immagini di riferimento del personaggio originale e foto che ritraggono i partecipanti in cosplay con parrucca, trucco e accessori (in piedi, fronte e retro).
 - b. Copione che includa sinossi, battute pronunciate e indicazioni temporali.
 - c. Tutte le informazioni riguardanti l'elaborazione, le fonti, le specifiche relative alla produzione del video come effetti, animazioni e immagini.
 - d. Elenco di tutti i file utilizzati per la musica e gli effetti sonori impiegati nell'elaborazione del video comprese le informazioni sui diritti d'autore e le licenze.
 - e. Elenco delle terze persone coinvolte oltre ai rappresentati, indicando il loro nome reale o il loro nickname da cosplayer.

FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

- f. **Il video deve avere una durata massima di 2 minuti e 30 secondi.** Non è necessario aggiungere sottotitoli al video editato. Il file completo dovrà essere obbligatoriamente caricato al momento dell'iscrizione online, in una unica traccia audio-video in formato MP4 o MOV con le seguenti specifiche:
- Suono: Full Stereo almeno 192 kbps
 - Immagine: 1920×1080 pixel
 - risoluzione dello schermo 1080p,
 - rapporto d'aspetto 16:9

2.10 Qualora i dettagli del costume originale vengano modificati o personalizzati (ad esempio, parti aggiunte per scopi o effetti aumentati), i costumi dovranno rispettare l'opera originale. Non sono ammesse opere create da fan come versioni gender-bent, gijinka o mash-up dei personaggi della performance.

2.11 Alla chiusura delle iscrizioni, previa selezione dell'organizzazione, il video inviato in fase di iscrizione on line, verrà caricato, sul canale youtube di Romics e messo a disposizione della giuria e degli utenti. La data in cui i materiali verranno caricati online sarà comunicata in seguito.

3. GIURIA E CRITERI DI VALUTAZIONE

3.1 La giuria sarà composta da esperti del settore e valuterà il cosplayer partecipante secondo le seguenti categorie:

a. Qualità e aspetto dei costumi (20 punti)

La qualità complessiva, l'accuratezza dei costumi rispetto al riferimento originale e la loro resa sul video. La qualità dei materiali, dei tessuti, degli accessori, delle parrucche, del trucco e di altri dettagli.

b. Interpretazione dei personaggi (20 punti)

Come il cosplayer incarna e interpreta il personaggio scelto, nell'atteggiamento generale, nella sua personalità e nelle sue abitudini.

c. Recitazione (50 punti)

Il livello di recitazione dei cosplayer durante la performance. Espressività e capacità di coinvolgere lo spettatore.

d. Regia video (20 punti)

Narrazione complessiva e creatività visiva del video. La qualità e l'uso dinamico delle inquadrature, la composizione e la direzione creativa, tutti gli elementi visivi che contribuiscono all'impatto complessivo.

e. Montaggio video (20 punti)

Competenza tecnica e creatività nel processo di montaggio, capacità di sincronizzazione delle riprese, applicazione di transizioni e utilizzo di effetti speciali.

f. Illuminazione/Fotografia (20 punti)

L'uso della luce e le tecniche fotografiche utilizzate. Qualità e creatività delle impostazioni di illuminazione e composizione della ripresa.

g. Suono e musica (20 punti)

Gli elementi e la qualità audio della performance video. Capacità di utilizzare gli effetti sonori e la musica.

h. Sceneggiatura (20 punti)

La struttura narrativa del video. L'efficacia della sceneggiatura (compresi eventuali dialoghi) e la capacità del video di seguire una trama o un tema coerente.

i. X Factor (10 punti)

Valutazione aggiuntiva che ciascun membro della giuria potrà assegnare rispetto ad elementi non elencati nei precedenti punti.



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

4. RISULTATI E ANNUNCIO DEI VINCITORI

4.1 I vincitori verranno resi noti tramite un video registrato che verrà caricato sul canale YouTube di Romics Official. Data, orario e ulteriori informazioni verranno rese note a tempo debito.

5. IL PREMIO

L'organizzazione di Romics, per la coppia vincitrice del Romics Cosplay Award – Special Selection for WCCS mette in palio un voucher dal valore di € 300,00 (trecento/00 euro) spendibile in un viaggio, presso un'agenzia di viaggi individuata dall'Organizzazione di Romics o, a scelta dei rappresentanti, un buono Amazon dal valore di € 300,00 (trecento/00 euro) con le seguenti modalità:

- Il voucher viaggio messo a disposizione dall'organizzazione dovrà essere utilizzato entro un anno (aprile 2025).
- Il buon Amazon messo a disposizione dall'organizzazione verrà consegnato ai rappresentanti entro un anno (aprile 2025).
- L'Organizzazione di Romics si impegna a fornire il voucher o il buono Amazon in formato elettronico e a fornire al rappresentante tutti i dettagli necessari.
- Tutti gli eventuali costi aggiuntivi rispetto al valore del voucher o del buono Amazon messo a disposizione dell'Organizzazione di Romics sono interamente a carico del vincitore.
- In caso di mancato utilizzo del voucher o del buono Amazon entro i tempi stabiliti, per qualsivoglia ragione, l'Organizzazione di Romics non sosterrà il costo di un ulteriore voucher o buono Amazon.

Il video vincitore del Romics Cosplay Award – Special Selection for WCCS concorrerà per il titolo di Gran Campione del World Cinematic Cosplay Summit, che verrà annunciato dal WCS online.

● PARTECIPAZIONE AL WORLD CINEMATIC COSPLAY SUMMIT 2024

- Con il Romics Cosplay Award – Special Selection for WCCS verrà selezionato il video che rappresenterà l'Italia alla prima edizione del World Cinematic Cosplay Summit.
- Ogni Paese partecipante sarà rappresentato dal video realizzato da una squadra composta da due cosplayer.
- Il video vincitore realizzato per la selezione di Romics concorrerà direttamente per il titolo di Gran Campione del WCCS. Non sono ammesse modifiche, salvo i casi espressi 6.7 del presente regolamento.
- Il premio è destinato ai due cosplayer protagonisti. Nessun terzo coinvolto nella produzione del video ha diritto al premio.
- I rappresentanti del Team vincitore del Romics Cosplay Award – Special Selection for WCCS riceveranno lo status di Alumni WCS.
- Tutti i video partecipanti, selezionati dai diversi Paesi, si sfideranno per il titolo di Gran Campione WCCS..
- Il Team vincitore del titolo di Gran Campione WCCS sarà annunciato dal WCS entro luglio.
- Il team del paese che vincerà il titolo di Gran Campione WCCS sarà invitato ad agosto al World Cosplay Summit 2024 di Nagoya, Giappone.
- L'Ufficio WCS può aggiungere altri premi senza preavviso.
- L'ufficio WCS si occuperà dei voli e del pernottato della coppia cosplay vincitrice del titolo di Gran Campione WCCS per tutta la durata delle attività del WCS 2024 (il programma e le date saranno confermati a breve).
- La scelta della compagnia aerea, i tempi e le modalità del viaggio sono stabilite dall'organizzazione WCS.
- Gli eventuali costi aggiuntivi per ogni bagaglio in eccesso di peso derivante dai propri effetti personali sono a carico del passeggero.



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

- In caso di mancato imbarco (no show) l'organizzazione WCS non è tenuta a sostenere i costi di un ulteriore biglietto aereo.
- In caso di richiesta di prolungamento della permanenza in Giappone e quindi di programmare il volo di ritorno in data successiva alla fine del World Cosplay Summit e/o da aeroporto diverso, l'organizzazione WCS si renderà disponibile a verificarne la praticabilità a condizione che la richiesta non comporti il superamento del budget previsto.
- Ogni spesa, non espressamente indicata dall'organizzazione di Romics e dall'organizzazione WCS, si intende totalmente a carico dei partecipanti.
- L'assicurazione sanitaria, ed ogni altra assicurazione è a carico del partecipante.
- I partecipanti sono tenuti a sottoporre eventuali proposte ricevute di sponsorship all'organizzazione di Romics per valutarne l'opportunità e la praticabilità (anche rispetto ad eventuali sponsor già coinvolti da Romics e dal WCS)
- Coloro che in occasione del Romics Cosplay Award – Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit saranno selezionati come rappresentanti italiani per il World Cinematic Cosplay Summit, saranno considerati “gli ambasciatori” del Cosplay di Romics e della relativa manifestazione, per cui dovranno menzionare Romics nelle interviste, nei social ecc.
- I selezionati dovranno sottoporre all'organizzazione di Romics eventuali proposte ricevute per prendere parte in qualità di ospiti e/o giurati ad eventi cosplay che si svolgano in Italia nei 12 mesi successivi all'edizione di Romics in cui sono stati selezionati.
- In nessun caso i vincitori del Romics Cosplay Award – Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit, selezionati per la partecipazione WCCS, potranno rendersi autonomamente portavoce di messaggi a scopo commerciale e pubblicitario. Eventuali proposte ricevute dovranno essere sottoposte e concordate con l'organizzazione di Romics (Mens Nova S.r.l.).
- Ai selezionati verrà sottoposto un accordo contenente i punti suddetti.
- L'organizzazione declina ogni responsabilità se, dopo le selezioni, per cause indipendenti dall'organizzazione stessa, per cause di forza maggiore, gli eventi del World Cosplay Summit non si dovessero tenere o cambiassero data o subissero variazioni indipendenti da Romics.

6. LIMITAZIONI E SICUREZZA

- 6.1 Per garantire la sicurezza dei concorrenti, è vietato l'uso di armi pericolose come imitazioni di spade, katane o oggetti simili con bordi metallici, strumenti contundenti e armi da fuoco.
- 6.2 È severamente vietato l'utilizzo di materiale infiammabile e sostanze pericolose che richiedono una particolare attenzione nella manipolazione.
- 6.3 I contenuti che violano le linee guida delle piattaforme di streaming, come quelli descritti ai punti a) - f), saranno vietati (i punti seguenti sono solo un estratto parziale delle linee guida delle piattaforme e i partecipanti devono fare riferimento al loro testo completo per i dettagli. (Line guida di YouTube:https://www.youtube.com/intl/en_us/howyoutubeworks/policies/community-guidelines/):
- a. L'uso di illustrazioni, loghi ufficiali, immagini, animazioni, di effetti speciali protetti da copyright, di effetti sonori protetti da copyright e di musiche protette da copyright provenienti da altre opere originali o che violano il copyright di qualcuno.
 - b. Espressione o narrazione sessuale eccessiva.
 - c. Espressioni e azioni violente come rappresentazioni smodate di sangue o vomito, aggressione e tortura.
 - d. Contenuti che istigano all'odio, al suicidio e al bullismo.
 - e. Messaggi politici o propaganda.
 - f. Sfide che possono causare lesioni gravi o che ne favoriscono la possibilità.
- 6.4 Le regole per l'utilizzo di musica e video di sottofondo sono le seguenti:



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

- La musica utilizzata nel video deve essere riprodotta o creata dai rappresentanti, oppure deve trattarsi di musica e clip audio privi di copyright.
 - È consentito utilizzare la lingua madre dei partecipanti, mentre il doppiaggio in giapponese irriconoscibile sarà rifiutato.
 - Non è consentito l'uso di musica di sottofondo protetta da copyright o di voci di doppiatori provenienti da opere originali. Non è consentita la copia o il ricalco di scene o immagini presenti in opere originali, né di fonti in cui il detentore del copyright sia un soggetto diverso dal team dei rappresentanti. Inoltre, il montaggio base del video deve essere effettuato dai rappresentanti, ma è consentita l'aggiunta di effetti di computer grafica o visivi realizzati da persone diverse dai rappresentanti, che devono essere citati nei credits.
 - ✂ Per montaggio base del video si intende il montaggio del video e la garanzia che la lunghezza finale del video non superi i 2:30 minuti.
- 6.5 È consentita la presenza di persone diverse dai membri del team nel video che partecipano come comparse, nonché la creazione di personaggi mediante tecniche quali l'animazione o la computer grafica. I due rappresentanti devono in ogni caso essere i protagonisti del video. Inoltre, nel caso della creazione di personaggi, questi non dovranno essere prodotti copiando o ricalcando disegni originali.
- 6.6 L'Ufficio WCS può richiedere una modifica del video presentato se dovesse ritenere che il contenuto del video sia pericoloso o ponga problemi etici. In tal caso, verrà concesso un periodo di tempo compreso tra le 48 e le 72 ore per modificare il video.
- 6.7 Nel caso in cui si utilizzino tecniche o modalità speciali non elencate nel presente regolamento, è obbligatorio per i partecipanti consultare preventivamente gli Organizzatori di Romics, inviando una mail a cosplayufficiale@romics.it con le informazioni e i dettagli relativi.
- 6.8 Nei luoghi di ripresa si deve tenere conto della sicurezza e dell'ambiente, e le riprese devono essere effettuate in conformità alle normative nazionali e locali.

7 SQUALIFICA

- 7.1 La non osservanza di una o più regole sopra elencate, o la mancanza di rispetto nei confronti dell'organizzazione, darà luogo all'immediata squalifica della coppia cosplay.
- 7.2 La non accettazione di questo regolamento sarà causa di esclusione dalla competizione. Si pregano quindi tutti i partecipanti di prendere visione di suddetto regolamento, per non incorrere in una squalifica.

8 LIBERATORIA

- 8.1 L'iscrizione avrà valore di liberatoria nei confronti degli organizzatori di Romics Cosplay Award (Fiera Roma S.r.l. e Mens Nova S.r.l.) per l'utilizzo di materiale fotografico, riprese e simili.
- 8.2 L'Organizzazione di Romics Cosplay Award detiene i diritti di pubblicazione, produzione, distribuzione, comunicazione e utilizzo di qualunque materiale fotografico, riprese e simili, al fine di pubblicizzare l'evento, e permettere la sua diffusione, a scopi promozionali e commerciali, su ogni tipologia di trasmissione (piattaforme pubbliche, private, satellitari, web, telecomunicazioni/mobile), su ogni tipo di supporto (DVD, digitale, ecc.) e ogni tipologia di stampa. L'organizzatore detiene il copyright di tutte le immagini fotografiche e video relative al Romics Cosplay Award – Special Selection for World Cinematic Cosplay Summit, ivi incluse il diritto di immagine del concorrente che con la presente riconosce a titolo gratuito e autorizza lo sfruttamento, anche economico, di tutti i costumi confezionati dal concorrente nonché del diritto di immagine di quest'ultimo. Anche nel caso in cui si producano DVD, pagine Internet dell'evento o qualunque altro materiale stampato o multimediale, i partecipanti accettano sin da ora che non potranno in nessun caso beneficiare di alcun compenso finanziario per quanto ivi concesso e riconosciuto.



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

- 8.3 Se il partecipante è minorenne, dovrà consegnare copia di un documento di identità del genitore con la delega scritta e la firma in originale del genitore, pena la non ammissione alle selezioni.